



Музей советских игровых автоматов

ПРИГЛАШЕНИЕ
1-2 класс

номер участника 1 2 6 5 8 1 3

дата посещения 2 7 . 0 3 . 2 0 1 8

Тип зачёта

индивидуальный командный «друзья» командный «одноклассники»

Класс 1, Школа № 1307.

Название школы Тропарево

(если есть)

1 Количество членов команды, пришедших в музей.

Фамилия ВОЛГИНА (ФИО участника либо капитана команды)

Имя АЛИНА Отчество ВСЕВОЛОДОВНА

Список команды (для командного зачёта):

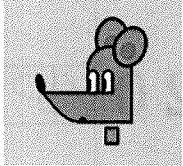
Не следует сгибать и мять листы Вашей работы.

Дата проверки 2 7 . 0 3 . 2 0 1 8

Сумма баллов на очном туре 4 5

Подпись проверяющего

1. Перечислите автоматы музея, которые сделаны по мотивам различных сказок. Напишите их названия. Вам помогут эти персонажи:

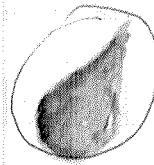


РЕПКА, КОТ-РЫБООДОВ, КОШЕК-ГОРБУНОК, СНЕЖНАЯ КОРОЛЕВА

баллы:

						✓
0	1	2	3	4	5	

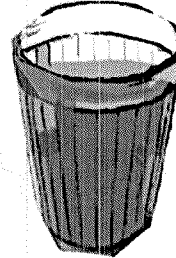
2. Найдите в музее автомат «Газированная вода». Из чего состоит газировка «Тархун»? Обведите нужные ингредиенты.



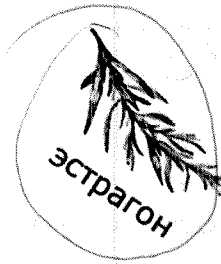
вода



огурец



сахар



эстрагон



кактус



углекислый газ

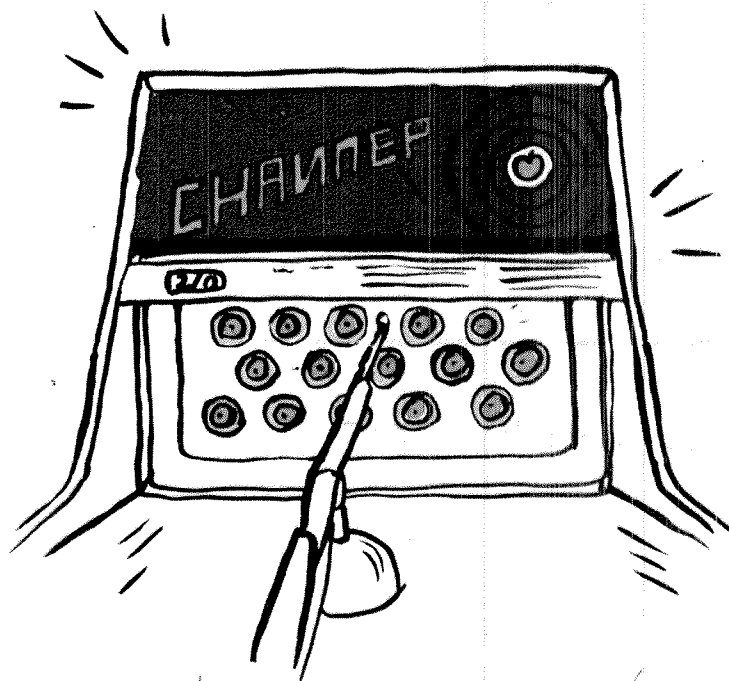
баллы:

						✓
0	1	2	3	4	5	

3. Какую неточность допустил художник, рисуя игровой автомат «Снайпер»?

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



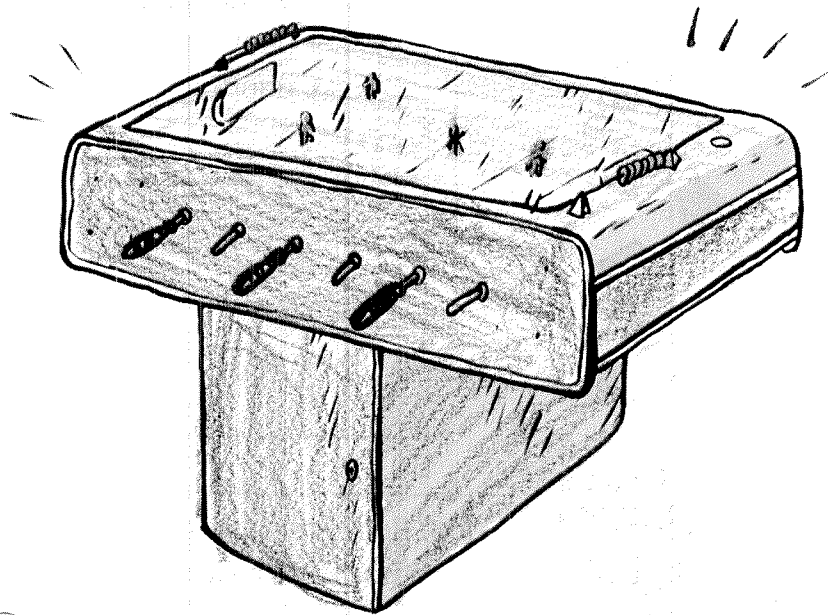
20 МИШЕНЧЕЙ, А НЕ 15!

номер участника

4. Как называется этот игровой автомат? Подпишите название рядом и раскрасьте картинку, используя цвета музейного экземпляра.

баллы:

0	
1	
2	
3	
4	
5	✓



ФУТБОЛ

5. Найдите в музее телефонную будку и напишите, куда можно было позвонить бесплатно с помощью городского таксофона.



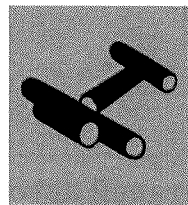
01, 02, 03
04

ПОЗВОНИТЬ ДРУГУ
НА 1 ЭТАЖЕ
МУЗЕЯ

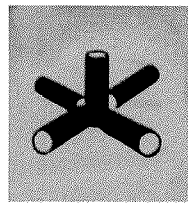
баллы:

✓					
0	1	2	3	4	5

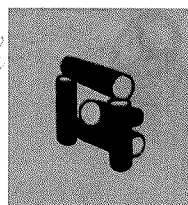
6. Найдите эти фигуры в одном из автоматов и подпишите к каждой фигуре название.



САМОЛЕТ



ЗВЕЗДА



ПУЛЕМЕТНОЕ
ГНЕЗДО

баллы:

					✓
0	1	2	3	4	5

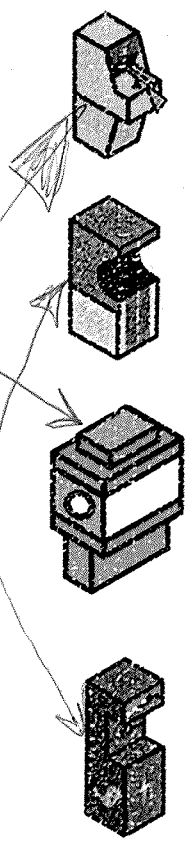
7. Соедините стрелкой название автомата и его изображение.

МОРСКОЙ БОЙ

ВОЙНА

САФАРИ

ПЕРЕХВАТЧИК



баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

8. Как обозначается маяк в Морском бое? Нарисуйте это обозначение. Сколько маяков расположено на карте, изображенной на автомате?

баллы:

0
1
2
3
4
5



4

9. Решите задачу. Вам помогут правила автомата «Сафари».

Играя в «Сафари», вы подбили четырех антилоп, двух быков и одного носорога. Сколько животных вам осталось подбить, чтобы выиграть призовую игру?

$4 + 2 + 0 = 6$ (животных)

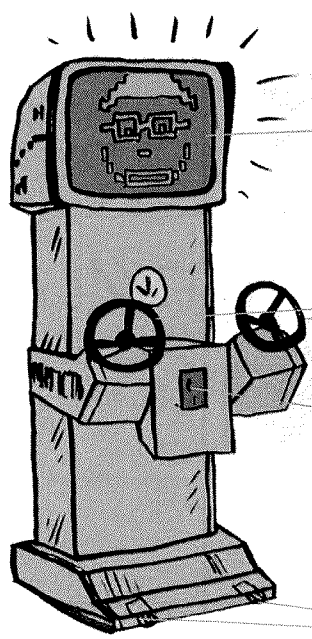
баллы:

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

10. Подпишите названия деталей автомата «Магистраль».

баллы:

0
1
2
3
4
5



ЭКРАН

РУЛЬ

ПУСК МОМЕТ
(мониторинг)

ПЕДАЛИ ГАЗА